# Elaborazione – Iterazione 2

## 2.1 Introduzione

Obiettivo dell’Iterazione 2 sarà quello di implementare lo scenario principale di successo e tutte le estensioni individuate nel caso d’uso UC2: “Inserimento e pagamento di una prenotazione” nella fase di ideazione.

## 2.2 Analisi Orientata agli Oggetti

Di seguito vengono elencati il Modello di Dominio, SSD, e Contratti delle operazioni.

### 2.3.1 Modifica alle Regole di Dominio

Vengono qui riportate le regole di dominio che dovranno essere considerate nello sviluppo del caso d’uso UC2:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Regola | Modificabilità | Sorgente |
| R1 | Una partita deve essere svolta obbligatoriamente da 4 Padeleur registrati nel Sistema. | Nessuna. | Politica interna dell’applicazione. |
| R2 | La richiesta del noleggio dell’attrezzatura ha un costo di 2,00€ per ogni attrezzatura richiesta. | Alta. L’Amministratore può modificare quando vuole il costo singolo per attrezzatura. | Politica interna dell’applicazione. |

La regola di dominio R2 è stata modifica rispetto a quella contenuta della fase di ideazione in quanto abbiamo ritenuto più corretto far variare il prezzo dell’attrezzatura a seconda del numero di racchette/palline richieste nella prenotazione. La modificabilità del costo singolo di attrezzatura sarà gestita dall’Amministratore nel caso d’uso “UC7: Gestione Magazzino”.

### 2.3.1 Modello di Dominio

Per il caso d’uso scelto UC2 sono stati identificati le seguenti classi concettuali:

* GiocoPadel: rappresenta il Sistema;
* Utente (Padeleur): rappresenta un giocatore che vuole utilizzare il Sistema per prenotare una partita di Padel.
* Prenotazione: contiene i dati relativi alla prenotazione di un campo di padel, in un giorno e fascia oraria specifica.
* RichiestaAttrezzatura: contiene che tipo ed il numero di attrezzature richieste.
* Magazzino: al suo interno vi è l’attrezzatura che può essere noleggiata.
* CampoPadel: contiene i dati relativi ad un campo di padel.

È stato ricavato il seguente Modello di Dominio:

Immagine che contiene testo, diagramma, schermata, Piano

Descrizione generata automaticamente

Si nota che si è preferito, rispetto all’Iterazione 1, denominare il collegamento tra Amministratore e GiocoPadel con il termine “gestisce”.

2.3.2 Diagramma di sequenza di sistema  
Di seguito abbiamo il Diagramma di Sequenza di Sistema (SSD) per lo scenario del caso d’uso scelto UC2. Avremo:  
Immagine che contiene testo, schermata, linea, numero

Descrizione generata automaticamente