# Elaborazione – Iterazione 2

## 2.1 Introduzione

Obiettivo dell’Iterazione 2 sarà quello di implementare lo scenario principale di successo e tutte le estensioni individuate nel caso d’uso UC2: “Inserimento e pagamento di una prenotazione” nella fase di ideazione.

## 2.2 Analisi Orientata agli Oggetti

Di seguito vengono elencati il Modello di Dominio, SSD, e Contratti delle operazioni.

### 2.3.1 Modifica alle Regole di Dominio

Vengono qui riportate le regole di dominio che dovranno essere considerate nello sviluppo del caso d’uso UC2:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Regola | Modificabilità | Sorgente |
| R1 | Una partita deve essere svolta obbligatoriamente da 4 Padeleur registrati nel Sistema. | Nessuna. | Politica interna dell’applicazione. |
| R2 | La richiesta del noleggio dell’attrezzatura ha un costo di 2,00€ per ogni attrezzatura richiesta. | Alta. L’Amministratore può modificare quando vuole il costo singolo per attrezzatura. | Politica interna dell’applicazione. |

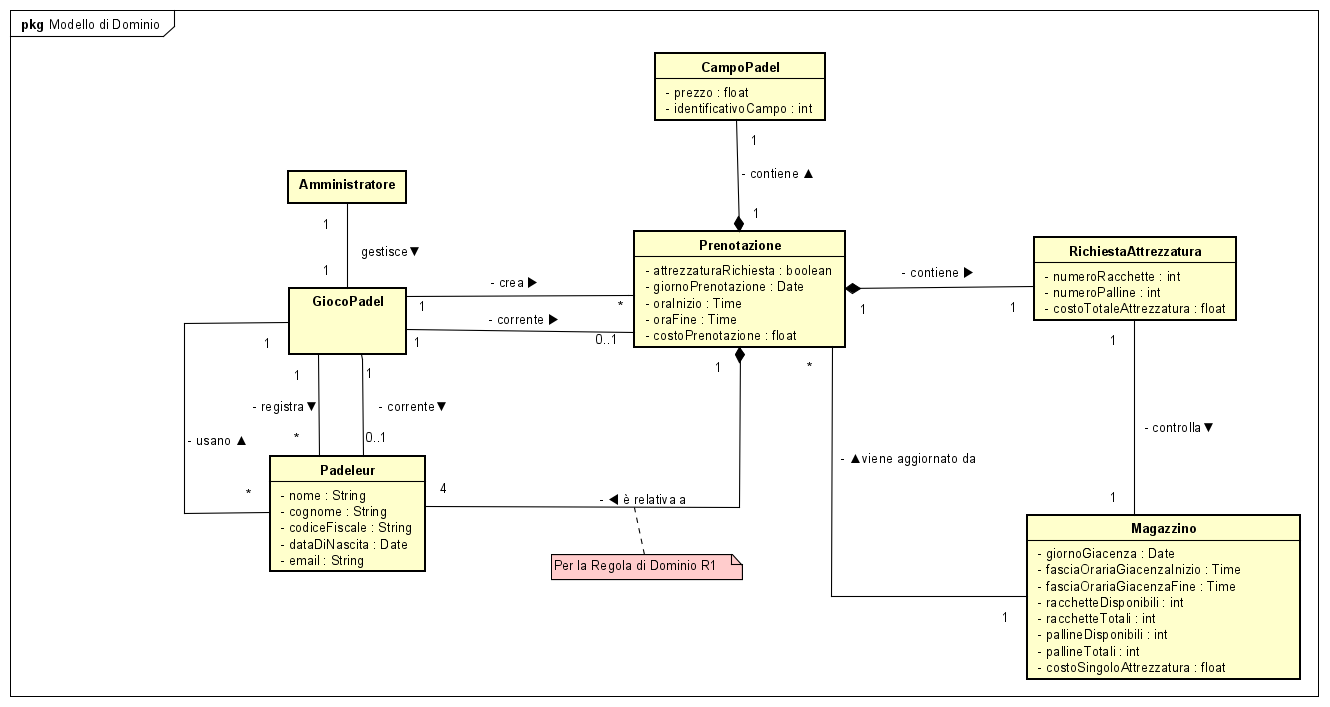
La regola di dominio R2 è stata modifica rispetto a quella contenuta della fase di ideazione in quanto abbiamo ritenuto più corretto far variare il prezzo dell’attrezzatura a seconda del numero di racchette/palline richieste nella prenotazione. La modificabilità del costo singolo di attrezzatura sarà gestita dall’Amministratore nel caso d’uso “UC7: Gestione Magazzino”.

### 2.3.1 Modello di Dominio

Per il caso d’uso scelto UC2 sono stati identificati le seguenti classi concettuali:

* GiocoPadel: rappresenta il Sistema;
* Utente (Padeleur): rappresenta un giocatore che vuole utilizzare il Sistema per prenotare una partita di Padel.
* Prenotazione: contiene i dati relativi alla prenotazione di un campo di padel, in un giorno e fascia oraria specifica.
* RichiestaAttrezzatura: contiene che tipo ed il numero di attrezzature richieste.
* Magazzino: al suo interno vi è l’attrezzatura che può essere noleggiata.
* CampoPadel: contiene i dati relativi ad un campo di padel.

È stato ricavato il seguente Modello di Dominio:



Si nota che si è preferito, rispetto all’Iterazione 1, denominare il collegamento tra Amministratore e GiocoPadel con il termine “gestisce”.

Immagine che contiene testo, schermata, linea, Carattere

Descrizione generata automaticamente2.3.2 Diagramma di sequenza di sistema  
Di seguito abbiamo il Diagramma di Sequenza di Sistema (SSD) per lo scenario del caso d’uso scelto UC2. Avremo: